# DEVLOG DAY 1 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini tim kami mengurus tentang movement kucing dan mengurus game design lanjutan untuk game kami. Kami memiliki kesulitan dalam menggunakan github jadi kami sempat membuat repo baru tadi. Sejauh ini tim kami masih dapat menyesuaikan dengan tujuan awal kami. Kami juga sudah mulai membuat asset untuk game kucing dan beberapa untuk environment.

# DEVLOG DAY 2 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini tim kami membuat script untuk jembatan yang akan digunakan dalam game. Kami juga membuat sebuah game object untuk mencoba karakter kucing dalam game kami yang dimasukan dalam suatu scene. Untuk hari ini kami juga sudah mulai mengerjakan art untuk game kami yang mana sampai saat ini artist sedang mengerjakan bagian karakter kucing. Untuk kedepannya kami merencanakan membuat environtment asset. Untuk bagian programming kami berniat menyelesaikan bagian jembatan dan kucing terlebih dahulu