# DEVLOG DAY 1 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini tim kami mengurus tentang movement kucing dan mengurus game design lanjutan untuk game kami. Kami memiliki kesulitan dalam menggunakan github jadi kami sempat membuat repo baru tadi. Sejauh ini tim kami masih dapat menyesuaikan dengan tujuan awal kami. Kami juga sudah mulai membuat asset untuk game kucing dan beberapa untuk environment.

# DEVLOG DAY 2 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini tim kami membuat script untuk jembatan yang akan digunakan dalam game. Kami juga membuat sebuah game object untuk mencoba karakter kucing dalam game kami yang dimasukan dalam suatu scene. Untuk hari ini kami juga sudah mulai mengerjakan art untuk game kami yang mana sampai saat ini artist sedang mengerjakan bagian karakter kucing. Untuk kedepannya kami merencanakan membuat environtment asset. Untuk bagian programming kami berniat menyelesaikan bagian jembatan dan kucing terlebih dahulu

# DEVLOG DAY 3 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini tim kami membuat line untuk jalan si kucing dan juga membuat mekanik dimana player dapat menaruk ikan. Kami juga membuat conveyor belt agar jembatan dapat diakses langsung dari atas. Saat ini jembatan sudah dapat ditaruh untuk menyambungkan pulau ke pulau. Kucing sudah berjalan sesuai dengan jalur yang ditentukan. Untuk kedepannya kami ingin mengembangkan mekanik fish dimana kucing akan berhenti saat ada ikan disana. Kami juga masih mengerjakan assetnya dan dalam beberapa hari kedepan kami akan mengupload assetnya.

# DEVLOG DAY 4 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini tim kami telah selesai membuat asset untuk kucing. Kami juga telah menguploadnya ke github dan mulai mencobanya untuk digerakan. Kami juga memasukan scene falling dimana scene ini akan ditrigger apabila anak kucing terjatuh ke air. Kami memastikan dan menguji coba asset yang kami masukan. Kedepannya kami mulai melengkapi beberapa bagian yang memerlukan asset dan menguji coba terus project yang kami buat.

# DEVLOG DAY 5 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini tim kami telah menyelesaikan UI untuk game kami. Kebanyakan kami selesaikan dengan menggunakan figma. Kami menyelesaikan UI untuk text, conveyor belt, cat paw dan juga asset untuk home. Asset ini masih kami uji coba untuk disatukan dengan menggunakan code. Selanjutnya kami akan mulai mempersatukan berbagai aspek agar dapat tercipta fisrt playable awal.

# DEVLOG DAY 6 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini kami menyelesaikan segala yang dibutuhkan untuk stage 1. Kami juga sudah menyelesaikan main menu utama kami. Pada akhir minggu ini tim kami lebih produktif dikarenakan tidak adanya kegiatan perkuliahan. Kami sudah memasukan segala asset yang dibutuhkan untuk playable awal game kami. Sampai saat ini pekerjaan kami sudah mulai mendekati selesai. Stage 1 sudah dapat dimainkan dan rencananya kami akan menambahkan sampai stage 5 pada besok hari. Untuk kedepannya kami akan bekerja bersama pada weekend ini untuk menyelesaikan segala yang dibutuhkan hingga stage 5.

# DEVLOG DAY 7 SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini kami telah menyelesaikan stage 2 & 3. Kami sudah menambahkan asset yang diperlukan pada stage tersebut. Kami juga sudah mulai memperkenalkan berbagai jenis kucing pada stage ini. Pada hal ini kami khususkan untuk 3 kucing pertama kami. Mekanisme sudah berjalan sesuai dengan yang diinginkan di awal fase. Untuk besok hari terakhir kami akan menyelesaikan semua projectnya agar dapat menjadi first playable yang kami targetkan. Sejauh ini masalah sudah dapat terselesaikan. Kami juga sekaligus melakukan bug testing.

# DEVLOG FINAL DAY SALT STUDIO CODELABS

## Report

Hari ini kami menyelesaikan project kami hingga keseluruhan. Kami telah menambahkan stage 4 & 5. Setelah itu kami melakukan bug fixing. Kami juga menyelesaikan PPT yang wajib dikumpulkan. Ada beberapa bug minor yang sulit untuk diselesaikan jadi kami lanjutkan saja. Selanjutnya kelompok kami hanya tingga melakukan live pitch.